

## **Spielanleitung Rolit**

### **Ziel**

Gegnerische Rolit®-Kugeln blockieren, einschließen und so zur eigenen Farbe rollen. Sieger ist, wer die meisten Rolit®-Kugeln der eigenen Farbe besitzt.

### **Inhalt**

1 Spielbrett ca. 80 cm x 80 cm, 64 Rolit®-Kugeln, 1 Anleitung.  
Alter: ab 7 Jahre, Spieler: 2-4, Dauer: ca. 20 Minuten.

### **Spielverlauf**

#### **Spielvorbereitung (Abb.1)**

Das Spielbrett kommt in die Tischmitte. Jedem Spieler wird die Farbe des am nächsten gelegenen Farbknopfes zugewiesen.

Gespielt wird im Uhrzeigersinn – in der Reihenfolge der Farbknöpfe.

**Bei 2 Spielern:** Spieler A spielt Rot, Spieler B spielt Grün.

**Bei 3 Spielern:** Spieler A spielt Rot, Spieler B spielt Gelb, Spieler C spielt Grün.

**Bei 4 Spielern:** Spieler A spielt Rot, Spieler B spielt Gelb, Spieler C spielt Grün, Spieler D spielt Blau.

(Spielt ein Spieler gegen sich selbst, bewegt er abwechslungsweise rot und grün.)

#### **Startposition (Abb. 1)**

Die vier Rolit®-Kugeln in die Startposition legen, gemäß Abb.1. Diese Startposition gilt für 2,3 oder 4 Spieler.

Die restlichen Rolit®-Kugeln bleiben vorerst in der Schachtel. Ein Verteilen ist nicht nötig.

#### **Wer beginnt?**

Einer der Spieler wirft eine Rolit®-Kugel auf den Tisch, wie einen Würfel. Die oben aufliegende Farbe beginnt.

#### **Erster Zug (Abb. 2/3)**

Eine Rolit®-Kugel seiner Farbe so platzieren, dass sie eine gegnerische Rolit®-Kugel blockiert (siehe Abb. 2, roter Pfeil).

Dann muss die eingeschlossene Kugel so gedreht werden, dass die eigene Farbe erscheint (siehe Abb. 3, gelber Pfeil).

#### **Weiterer Spielverlauf**

Im Uhrzeigersinn platziert jeder Spieler eine Kugel und versucht damit eine oder mehrere Kugeln der Spielgegner zu blockieren und zur eigenen Farbe zu drehen.

#### **Farbe 'verschwindet', das Blockieren ist nicht möglich**

Wenn deine Farbe vom Spielbrett 'verschwindet' oder wenn weder Blockieren noch Einschließen möglich ist –keine Panik. Du kannst deine Rolit®-Kugel an irgendeine Position neben eine andere Rolit®-Kugel setzen.

#### **Spielende**

Wenn alle Rolit®-Kugeln auf dem Spielbrett platziert sind.

#### **Sieger**

Wer die meisten Rolit®-Kugeln seiner Farbe besitzt, ist glücklicher Sieger.

## **Neue Runde**

Stürze das Spielbrett über die Schachtel. Jetzt sind alle Rolit®-Kugeln wieder in der Schachtel und die nächste Runde kann beginnen. Die Reihenfolge der Spieler ändern, um die Chancen auszugleichen.

## **Weitere Erklärung und Beispiele**

### **Blockieren (Abb. 2/3)**

Ein Blockieren findet nur statt, wenn eine neu platzierte Kugel und eine bereits auf dem Brett liegende Kugel der gleichen Farbe sich in einer geraden Linie befinden (Siehe Abb. 2/3, blauer Pfeil.)

### **Einschließen (Abb. 2/3)**

Die eingeschlossene Kugel wird nun so gerollt, dass sie die Farbe des Fängers aufweist (siehe Abb. 2 und 3, gelber Pfeil).

## **Wichtig!**

1. Eine Rolit®-Kugel muss immer neben eine bereits auf dem Spielbrett liegende Kugel gesetzt werden.
2. Ein Spieler darf nur eine Kugel pro Zug aufs Spielbrett setzen.
3. Wenn Blockieren und Einschließen möglich sind, besteht Zugzwang.

## **Beispiel**

Folge bitte dem Beispiel in Abb.4 und 5: Blockieren darf man nur mit der neu platzierten Kugel (siehe roter Pfeil in Abb.4) und der ersten, beziehungsweise nächsten Kugel mit der gleichen Farbe (siehe grüner Pfeil in Abb.4). Die eingeschlossenen Rolit®-Kugeln (siehe gelbe Pfeile in Abb.4) werden jetzt so gedreht, das die eigene Farbe erscheint (siehe gelber Pfeil in Abb. 5).

## **Blockieren in alle Richtungen (Abb. 6/7)**

Kugeln können horizontal, vertikal oder diagonal blockiert und eingeschlossen werden, aber nur in geraden Linien. Siehe

Abb. 6, der rote Pfeil weist auf die neu platzierte Kugel, die grünen Pfeile zeigen auf die Grenzen der Blockaden. In Abb.

7 kannst du das Ergebnis sehen. Wenn Blockieren beziehungsweise Einschließen in mehreren Varianten möglich ist,

wird die taktisch beste Variante gewählt (siehe 'wichtige Anregungen und taktische Tipps').

Wenn Blockieren beziehungsweise

Einschließen möglich ist und du deine Zugwahl getroffen hast, werden alle Rolit®-Kugeln, die mit diesem Zug

eingeschlossen werden konnten, zur eigenen Farbe gerollt.

## **WICHTIGE ANREGUNGEN UND TAKTISCHE TIPS**

### **Ergebnis**

Notiere für jeden Spieler die Anzahl der gewonnenen Spielrunden sowie die Anzahl der eigenen Kugeln. (Jede eigene Kugel entspricht einem Punkt.) Sieger ist, wer die meisten Runden gewonnen hat. Enden die Runden unentschieden, gewinnt der Spieler, welcher die meisten Punkte hat.

### **Anregungen**

Wenn Du einen erlaubten Spielzug gemacht hast, kannst Du ihn nicht mehr verändern. Ein 'illegaler' Zug wird korrigiert, indem diese Rolit®-Kugel wieder zur ursprünglichen Position zurückgelegt wird. Der Spieler darf erneut versuchen,

einen erlaubten Zug zu machen. Blockieren und Einschließen darf man nur, wenn die neu gesetzte Rolit®-Kugel Teil der Blockade ist. Jede andere Blockade, die durch diesen Zug entsteht, muss ignoriert werden.

### **Taktik**

Wenn Blockieren beziehungsweise Einschließen in mehreren Positionen möglich ist, wähle den taktisch besten Zug. Ein solcher Zug bedeutet nicht unbedingt die höchste Zahl einzuschließender Kugeln. Gewisse Positionen auf dem Spielbrett sind taktisch besser als andere. Abb. 8 zeigt Details zum taktischen Wert der verschiedenen Positionen auf dem Brett:

Sehr stark	schwarz
Stark	grau
mittel	Kästchen
schwach	Streifen
sehr schwach	weis

### **Vorausplanung**

Beachte, dass jeder Zug, den du machst, Auswirkung hat – nicht nur auf den unmittelbar folgenden Spieler, sondern auch auf alle anderen Spieler (inkl. Spiel-Erster).

Manchmal sieht es so aus, dass du am Verlieren bist, aber bereits ein einzelner neuer Spielzug kann alles wieder verändern und du gewinnst doch noch.

### **Zeitlimit**

Wenn Spieler allzu lange zögern, kann ein Zeitlimit von einer Minute vereinbart werden.

